

# Le Lynx

**Cet élégant micro offre un potentiel graphique très intéressant et possède l'un des meilleurs claviers sur le marché.**

Le Lynx est un ordinateur de conception britannique construit à Cambridge par Computers. Il est plus gros et plus lourd que ses deux principaux rivaux britanniques, le Sinclair Spectrum et l'Oric, mais il est un peu plus petit que les machines américaines Commodore et Atari. Le Lynx est très réussi sur le plan esthétique.

Il possède 48 K de mémoire qui peuvent être portés à un impressionnant 192 K. Puisque les ordinateurs professionnels offrent généralement une mémoire minimale de 64 K, on peut imaginer quelles seront les possibilités du Lynx. Le Lynx possède un clavier mécanique très bien conçu qui permet une frappe confortable et rapide (grâce à une excellente sensation tactile).

Le Lynx peut afficher huit couleurs différentes et stocke trente-deux caractères graphiques en mémoire, mais ces caractères n'apparaissent pas sur les touches. Il est livré avec sa propre version de BASIC qui comporte plusieurs commandes très utiles comme AUTO qui gère automatiquement les numéros de ligne des programmes.

## Le clavier du Lynx

Le Lynx fait très sérieux dans son boîtier plastique gris. Il possède un clavier professionnel comportant 57 touches et la barre d'espacement. C'est un clavier QWERTY standard. Les deux paires de touches fléchées ne sont utilisées qu'avec l'éditeur. Les touches ESCAPE et CONTROL sont situées dans le coin supérieur gauche et les BREAK et DELETE sont situées dans le coin supérieur droit.

## Interface parallèle

Cette prise permet de brancher au Lynx des périphériques utilisant un mode de communication parallèle comme un lecteur de disquettes.

## Prise d'alimentation

Cette prise DIN transmet une tension CC de l'alimentation à l'ordinateur.

## Haut-parleur

Tous les sons générés par le Lynx sont produits par ce haut-parleur.

## Prise du clavier

Un câble plat connecte le clavier à la principale carte de l'ordinateur de façon que l'ordinateur puisse déterminer quelles touches sont tapées.

## RAM

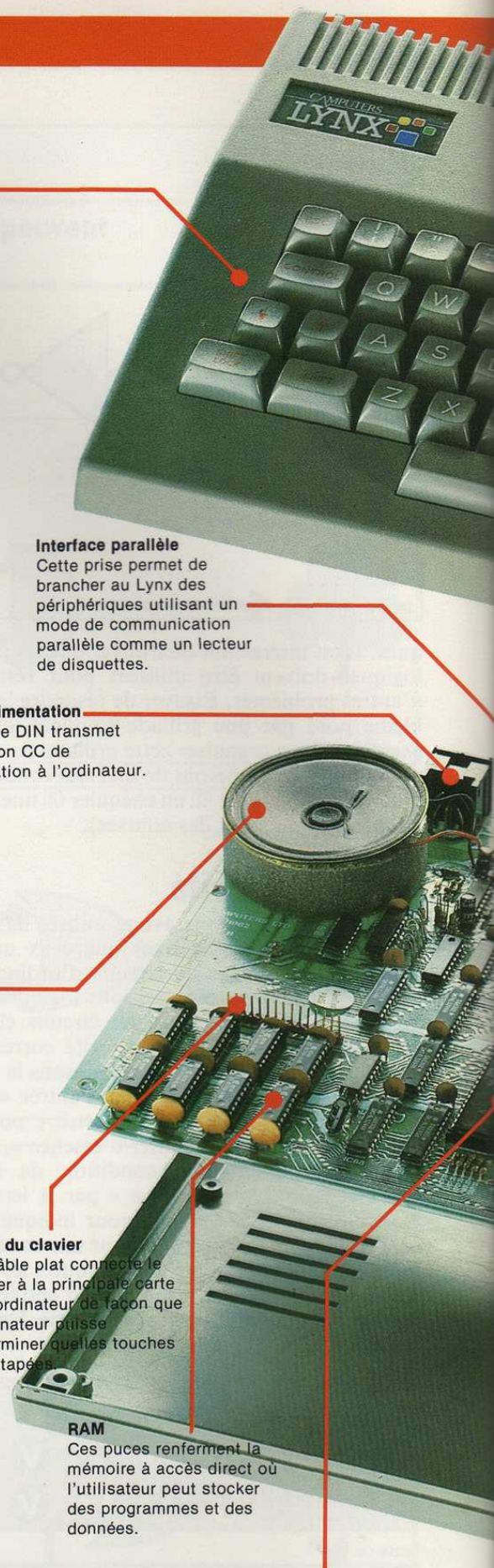
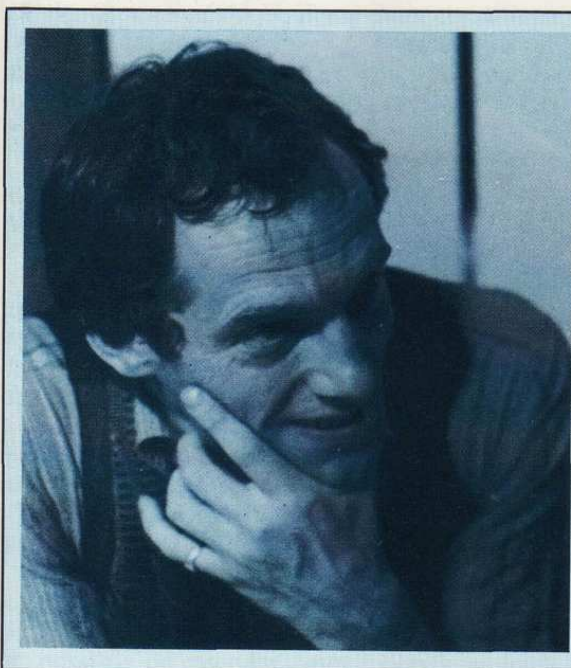
Ces puces renferment la mémoire à accès direct où l'utilisateur peut stocker des programmes et des données.

## Microprocesseur

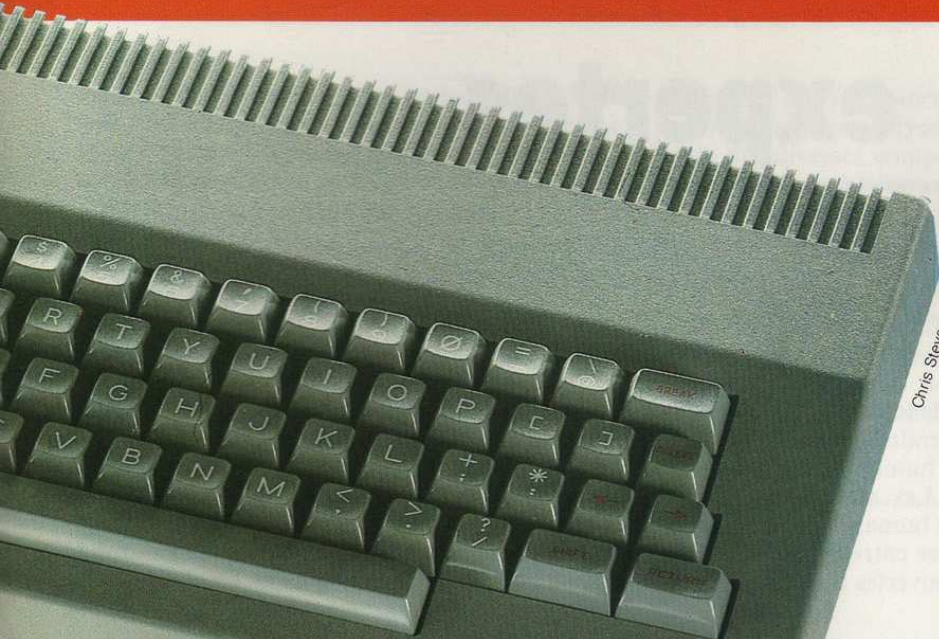
L'unité centrale du Lynx est un Z80A de Zilog.

## John Shirreff

John Shirreff, trente-cinq ans, fut celui qui conçut la première ébauche des ordinateurs Lynx. Peu après sa sortie de l'université Cambridge à la fin des années soixante, il conçut et construisit des structures gonflables et portatives, et joua de la batterie dans plusieurs groupes rock. Il continua à travailler comme ingénieur du son et musicien de studio tout en s'intéressant à l'électronique. Ces deux activités convergèrent lorsqu'il rencontra Dave Vorhaus qui exploitait un studio d'enregistrement.







Chris Stevens

**Prise de cassette**

C'est dans cette prise qu'est branchée l'unité de cassettes.

**Port RS232**

Cette prise permet de brancher au Lynx des périphériques série, comme un modem ou un coupleur acoustique.

**Interface RVB**

Cette prise permet de brancher un moniteur couleur au Lynx.

**Modulateur**

Le signal provenant de la puce vidéo est converti de façon à pouvoir être accepté par un poste téléviseur.

**Horloge**

Le « battement » électronique de cet oscillateur est utilisé pour synchroniser toutes les opérations de l'ordinateur.

**Puce d'entrée/sortie**

Cette puce convertit les entrées dans l'ordinateur sous une forme reconnue de façon interne et les sorties de l'ordinateur sous une forme compatible avec le périphérique destination.

**ROM BASIC**

Le langage BASIC du Lynx est stocké de façon permanente dans cette paire de ROM.

**Puce vidéo**

Cette puce génère un signal vidéo qui peut être transmis directement à l'interface RVB pour créer un affichage sur un moniteur couleur.

**LYNX****PRIX**

★★★★★

**DIMENSIONS**

350 mm × 213 mm × 60 mm.

**POIDS**

1 564 g.

**UC**

Z80A.

**FRÉQUENCE DE BASE**

4 MHz.

**MÉMOIRE**

48 Koctets RAM pouvant passer à 192 Koctets.  
16 Koctets ROM renfermant le BASIC et le moniteur.

**AFFICHAGE VIDÉO**

Mode texte de 24 lignes de 40 caractères.  
Mode haute résolution 248 × 256 points.

**INTERFACES**

Connecteur pour téléviseur, vidéo RVB, vidéo composite, connecteur cassette RS232, prise d'extension parallèle.

**LANGAGE INTÉGRÉ**

BASIC

**ACCESSOIRES FOURNIS**

Fil d'antenne, fil de cassette, bloc d'alimentation, manuel et cassette.

**CLAVIER**

Clavier professionnel QWERTY comportant 57 touches et une barre d'espacement.

**DOCUMENTATION**

Même si le manuel donne une introduction à BASIC acceptable, l'utilisateur expérimenté n'y trouvera pas ce qu'il est en droit d'attendre. Les explications relatives au potentiel graphique et sonore conviennent au débutant, mais l'introduction au code machine et à l'utilisation du moniteur est trop confuse pour pouvoir aider le novice. Des sujets n'ayant aucune relation entre eux sont souvent regroupés. Ce défaut et l'absence d'index rendent difficile la recherche d'un sujet. Les dessins sont les reproductions des croquis de l'auteur. Ce qui ne convient pas à un manuel technique.