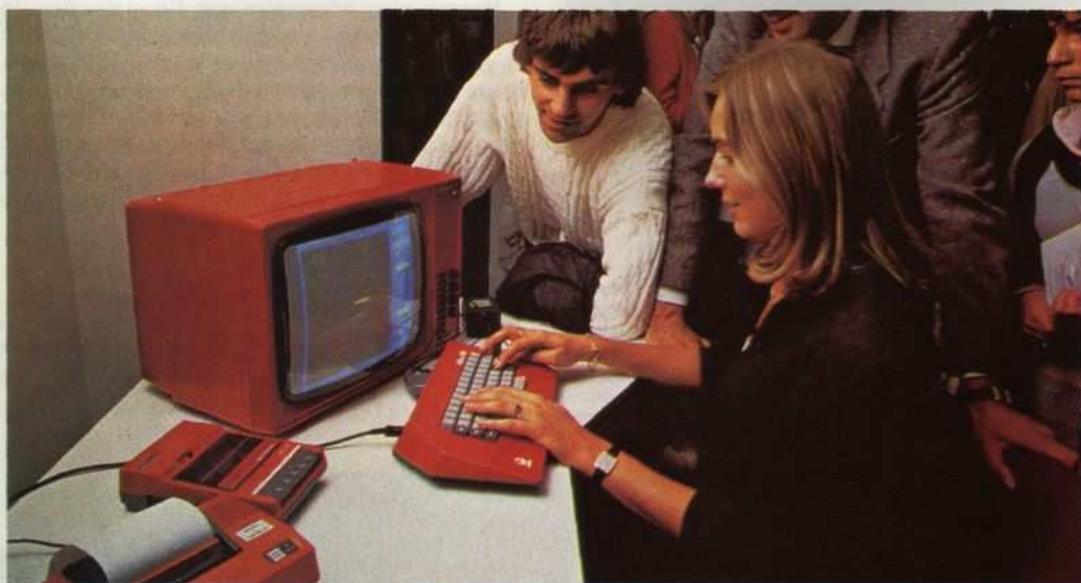




Alice a grandi

L'Alice 90, le nouvel ordinateur familial de Matra, a su conserver la simplicité d'accès à la micro-informatique d'Alice, tout en disposant de possibilités beaucoup plus larges.



Matra reste fidèle à la couleur rouge pour la famille de ses ordinateurs domestiques Alice. Avec ses 32 K de mémoire utilisateur, on est loin des « petites » possibilités du premier Alice 4 K. (Cl. Matra.)

Un an après avoir lancé la première version d'Alice 4 K, Matra met aujourd'hui sur le marché un nouvel ordinateur domestique : Alice 90. Comme son prédécesseur et la variante Alice 32, le nouvel Alice est produit à Colmar.

De la même couleur rouge que les autres membres de sa famille, Alice 90 représente, par rapport aux précédents modèles, une considérable amélioration de qualité et de fiabilité due à un niveau d'intégration plus poussé de ses composants. En effet, tout en offrant huit fois plus de capacité mémoire, Alice 90 utilise moins de composants que l'Alice 4 K. Il dispose aussi de possibilités beaucoup plus larges.

La mémoire morte, d'une capacité de 16 K, comprend un BASIC Microsoft cent pour cent compatible avec l'Alice 4 K. Les 32 K de mémoire utilisateur offrent de très larges possibilités de programmation.

Ces nouvelles qualités font de l'Alice 90 une machine proche du matériel professionnel pour un prix très compétitif.

A sa ligne pure et sobre s'ajoutent des qualités ergonomiques, non négligeables même si l'ordinateur n'est pas utilisé dans un contexte professionnel. Son clavier incliné est spécialement étudié pour un meilleur confort de frappe.

L'électronique de l'incrustation vidéo est développée dans cette machine. Elle permettra de suivre les émissions d'initiation de la télévision française grâce à une extension logicielle.

Un familial haut de gamme

Alice 90 est, comme les autres ordinateurs de la famille Matra, construit autour du microprocesseur 6803 de Motorola. Sa mémoire, de 56 K au total, se décompose en 40 K de mémoire vive (RAM), dont 32 sont disponibles pour l'utilisateur et 8 K pour l'écran, ainsi que 16 K de mémoire morte (ROM) pour le BASIC Microsoft résident, comprenant un éditeur et un éditeur-assembleur.

Alice 90 offre différentes possibilités d'affichage sur écran : le texte peut être affiché soit sur 16 lignes et 32 colonnes, soit sur 25 lignes, avec l'alternative de 40 ou 80 colonnes. L'écran graphique comporte la définition moyenne de 160×125 pixels, qui peut être affinée à l'aide de l'assembleur pour atteindre 320×250 pixels.

Comme tout ordinateur familial digne de ce nom, Alice 90 se connecte sur tout téléviseur couleur muni de la prise Péritel. En revanche, il ne dispose pas de l'adaptateur noir et blanc qui permettrait de connecter l'Alice à un téléviseur dépourvu de cette prise.

Alice 90 dispose d'une sortie imprimante qui autorise l'utilisation de l'imprimante conçue pour les premières versions d'Alice. Ainsi, les « morbus » de la programmation pourront lister leurs programmes dans le but de les améliorer. Il s'agit d'une imprimante thermique d'une couleur rouge viv assortie à celle d'Alice 90. Sa taille et son

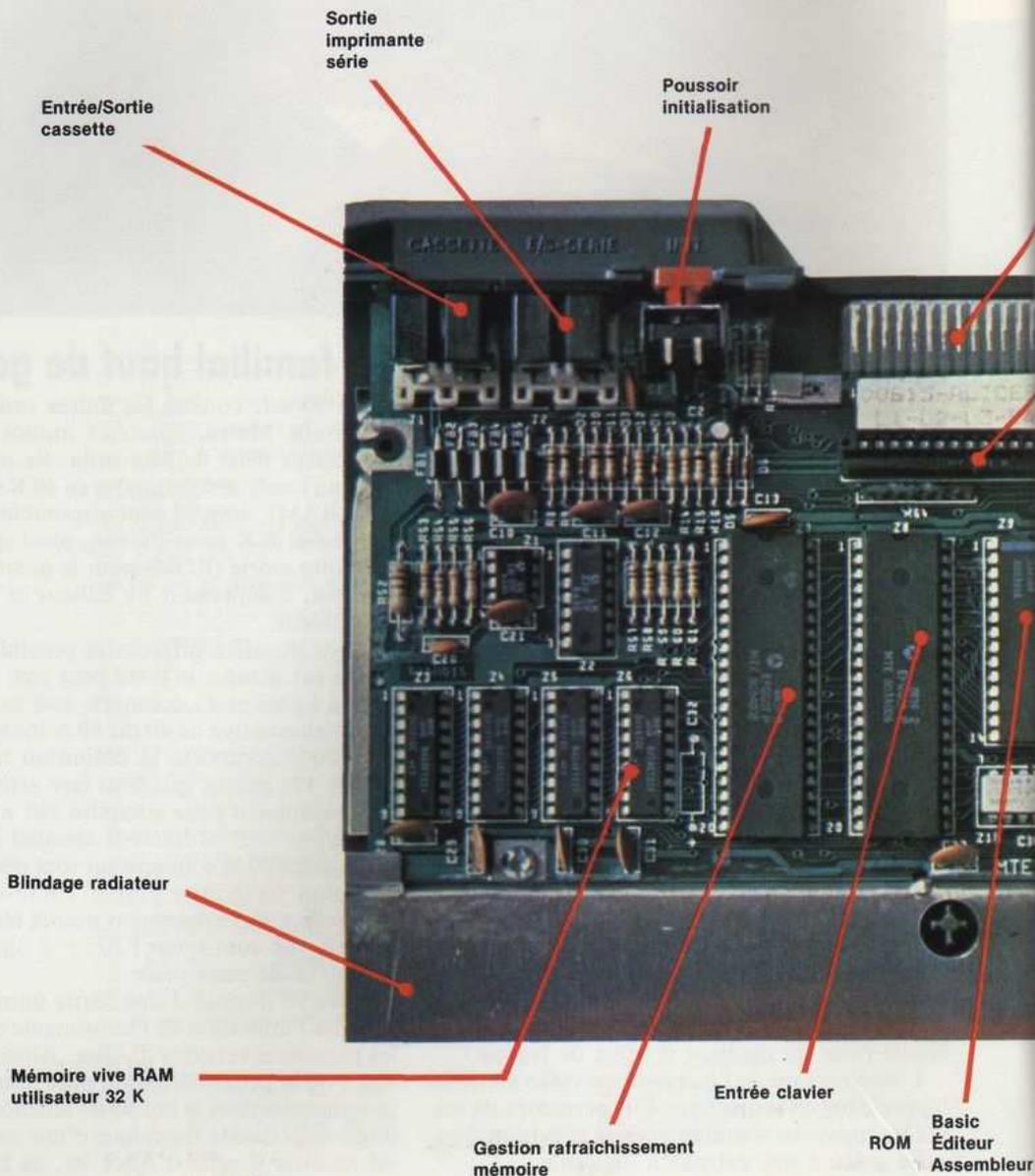


design sont aussi très adaptés au micro-ordinateur. D'un coût abordable, l'imprimante Alice devient très vite le périphérique indispensable au système Alice.

Ses caractéristiques sont assez modestes, mais en rapport avec son coût modique : la vitesse d'impression est de 30 caractères par seconde, sur 32 colonnes de caractères normaux, double largeur ou semi-graphiques. La vitesse de transfert est de 600 bits par seconde. L'imprimante Alice est livrée avec son câble de raccordement sur l'interface RS232 d'Alice 90.

Encore plus nécessaire que l'imprimante, le lecteur-enregistreur de Matra-Hachette complète la gamme des périphériques pour Alice. Aussi rouge que les autres produits de la gamme, et livré avec son câble, il assure une grande fiabilité et une qualité de transfert des données. Il comprend un arrêt automatique fin de bande. Des diodes électroluminescentes indiquent l'état de marche.

A partir de ce clavier, vous pouvez faire de l'incrustation vidéo, c'est-à-dire suivre les émissions d'initiation à l'informatique de la télévision tout en affichant vos propres informations. (Cl. Matra.)





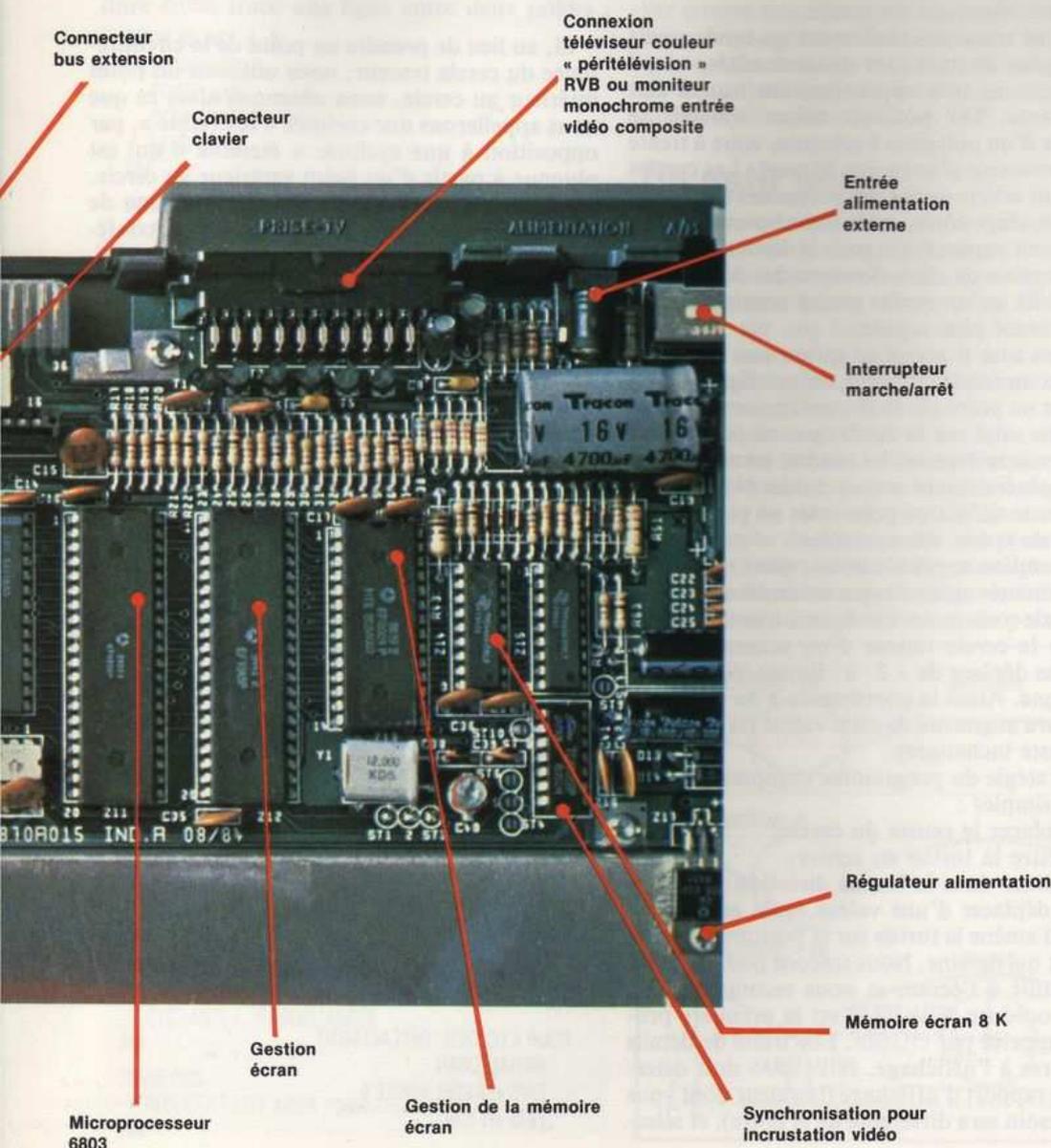
Le lecteur-enregistreur fonctionne sur piles ou alimentation 6 volts à l'aide d'un transformateur, et il s'accompagne d'un câble de raccordement.

Un ordinateur pour jouer et apprendre

Ce périphérique indispensable vous permettra non seulement de sauvegarder vos programmes, mais aussi et surtout de profiter de la large gamme de logiciels créés pour les Alice. Aux programmes déjà développés pour Alice 4 K — Jeu de dames, Annexion, Exercices de calcul, etc. — s'ajoute toute une variété de jeux d'aventures — « Casse-tête dans le métro », « Le sphinx d'or »... — et de didacticiels : les « Points BAC » en mathématiques et en français; les jeunes musiciens pourront apprendre le solfège grâce à un petit poisson. D'autres jeux éducatifs

s'adressent, selon le cas, aux très jeunes enfants ou aux lycéens. Au total, une trentaine de programmes ont été spécialement conçus pour Alice, et surtout pour le modèle 90, par les équipes de développement d'Édiciel, de Loriciels, d'Info-grammes et de Vifi-Nathan.

Commercialisé depuis la fin de l'année 1984, Alice 90 est vendu dans les magasins spécialisés, les grands magasins, les grandes surfaces. Il peut être acheté seul, au prix de 2 495 F, mais il est également disponible en tant que système complet vendu en coffret pour 1 000 F de plus. Une petite malette contenant l'Alice 90 et ses périphériques permet de les transporter aisément partout, à son domicile, à sa résidence secondaire, chez des amis. Le coffret comprend, outre l'Alice 90, les deux guides d'Alice, « Découvrez le BASIC » et « Les instructions de l'éditeur-assembleur », un lecteur-enregistreur, cinq cassettes de logiciels et tous les câbles de connexion.



Alice 90

PRIX

2 495 F TTC.
3 495 F pour le système complet en coffret.

UC

6803.

MÉMOIRE

40 K RAM, dont 32 K de mémoire vive utilisateur et 8 K vidéo.
16 K ROM pour le BASIC
Microsoft incluant éditeur et éditeur-assembleur.

AFFICHAGE

16 lignes de 32 colonnes, ou 25 lignes de 40 ou 80 colonnes, pour le texte.
Résolution graphique : 160 x 125 pixels, et 320 x 250 pixels sous assembleur.

INTERFACES

Interface vidéo (Péritel), cassette et imprimante.

LANGAGE DISPONIBLE

BASIC

CLAVIER

AZERTY, type machine à écrire, 4 touches pour le déplacement du curseur, mots clés BASIC.

DOCUMENTATION

Les deux guides d'Alice sont fournis avec le coffret « Découvrez le BASIC » et « Les instructions de l'éditeur-assembleur ».